



Ablauf einer Krankmeldung

Lessing-Gymnasium Karlsruhe

<http://krank.lgka.de>



Erziehungsberechtigte
öffnen <http://krank.lgka.de>

Bitte verwenden Sie die Zugangsdaten, die Sie auch für den Zugriff auf den Vertretungsplan verwenden.

Die Krankmeldung kann auch mündlich, fernmündlich, per E-Mail oder schriftlich erfolgen.

Zur Gewährleistung eines möglichst reibungslosen Ablaufs bitten wir Sie jedoch, für die Krankmeldung das Online-Formular zu verwenden.

Die Krankmeldung kann online bis zu drei Tage erfolgen. Bei anhaltender Krankheit übermitteln Sie uns danach bitte eine neue Krankmeldung.

Wir bitten Sie dringend, die **Krankmeldung** bereits **am ersten Tag** der Krankheit **vor der ersten Unterrichtsstunde** vorzunehmen. Nur so sind wir über den Verbleib Ihres Kindes informiert.

Findet die Krankmeldung nach dem zweiten Tag statt, gilt das Fehlen als unentschuldig.

Falls ein **Test**, eine **Klassenarbeit** oder eine **Klausur** geschrieben wird, setzen Sie hier bitte ein Häkchen und fügen Sie dann das **Foto einer schriftlichen Entschuldigung** hinzu.

Die rechtliche Grundlage ist die **Schulbesuchsverordnung**:

Ist ein Schüler aus zwingenden Gründen (z. B. Krankheit) am Schulbesuch nach § 1 Absatz 1 verhindert, ist dies der Schule unter Angabe des Grundes und der voraussichtlichen Dauer der Verhinderung unverzüglich mitzuteilen (Entschuldigungspflicht). Das Vorliegen des zwingenden Grundes ist bei begründeten Zweifeln auf Verlangen glaubhaft zu machen. Entschuldigungspflichtig sind für minderjährige Schüler die Erziehungsberechtigten und diejenigen, denen Erziehung oder Pflege eines Kindes anvertraut ist, volljährige Schüler für sich selbst. Die Entschuldigungspflicht ist spätestens am zweiten Tag der Verhinderung mündlich, fernmündlich, elektronisch oder schriftlich zu erfüllen. Im Falle elektronischer oder fernmündlicher Verständigung der Schule kann der oder die Entschuldigungspflichtige aufgefordert werden, unverzüglich eine schriftliche Mitteilung über die Verhinderung nachzureichen.